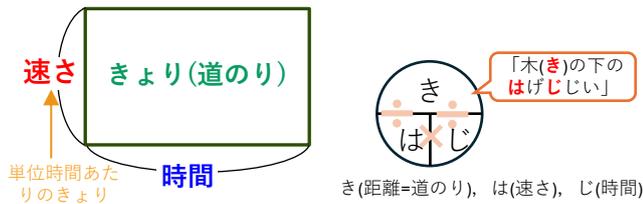


速さの公式(旅人算, 流水算, 通過算など)

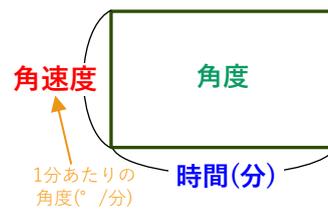
$$\begin{aligned} \text{きより(道のり)} &= \text{速さ} \times \text{時間} \\ \text{速さ} &= \text{きより(道のり)} \div \text{時間} \\ \text{時間} &= \text{きより(道のり)} \div \text{速さ} \end{aligned}$$



時計算

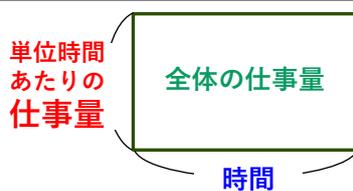
$$\begin{aligned} \text{角度} &= \text{角速度} \times \text{時間(分)} \\ \text{角速度} &= \text{角度} \div \text{時間(分)} \\ \text{時間(分)} &= \text{角度} \div \text{角速度} \end{aligned}$$

角速度:
短針 $0.5^\circ / \text{分}$
長針 $6^\circ / \text{分}$



仕事算

$$\begin{aligned} \text{全体の仕事量} &= \text{単位時間あたりの仕事量} \times \text{時間} \\ \text{単位時間あたりの仕事量} &= \text{全体の仕事量} \div \text{時間} \\ \text{時間} &= \text{全体の仕事量} \div \text{単位時間あたりの仕事量} \end{aligned}$$



水量の変化

$$\begin{aligned} \text{全体の水量} &= \text{単位時間あたりの水量} \times \text{時間} \\ \text{単位時間あたりの水量} &= \text{全体の水量} \div \text{時間} \\ \text{時間} &= \text{全体の水量} \div \text{単位時間あたりの水量} \end{aligned}$$



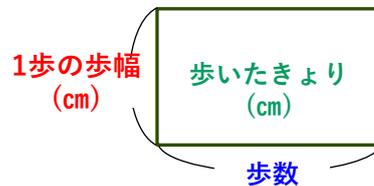
歯車

$$\begin{aligned} \text{進んだ歯の数} &= \text{歯車の歯の数} \times \text{回転数} \\ \text{歯車の歯の数} &= \text{進んだ歯の数} \div \text{回転数} \\ \text{回転数} &= \text{進んだ歯の数} \div \text{歯車の歯の数} \end{aligned}$$



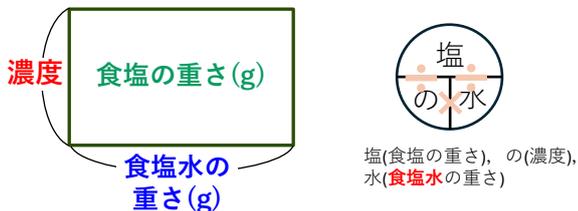
歩幅と歩数

$$\begin{aligned} \text{歩いたきより} &= \text{1歩の歩幅} \times \text{歩数} \\ \text{1歩の歩幅} &= \text{歩いたきより} \div \text{歩数} \\ \text{歩数} &= \text{歩いたきより} \div \text{1歩の歩幅} \end{aligned}$$



濃度算(食塩水)

$$\begin{aligned} \text{食塩の重さ} &= \text{濃度} \times \text{食塩水の重さ} \\ \text{濃度} &= \text{食塩の重さ} \div \text{食塩水の重さ} \\ \text{食塩水の重さ} &= \text{食塩の重さ} \div \text{濃度} \end{aligned}$$



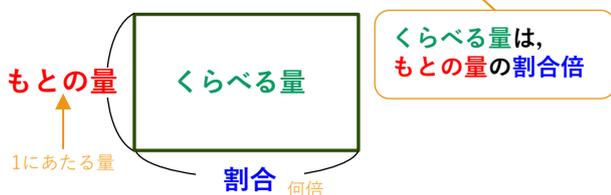
平均算

$$\begin{aligned} \text{全体の合計} &= \text{平均} \times \text{人数(個数)} \\ \text{平均} &= \text{全体の合計} \div \text{人数(個数)} \\ \text{人数(個数)} &= \text{全体の合計} \div \text{平均} \end{aligned}$$



割合

$$\begin{aligned} \text{くらべる量} &= \text{もとの量} \times \text{割合} \\ \text{もとの量} &= \text{くらべる量} \div \text{割合} \\ \text{割合} &= \text{くらべる量} \div \text{もとの量} \end{aligned}$$



水の体積

$$\begin{aligned} \text{水の体積} &= \text{水位(高さ)} \times \text{底面積} \\ \text{水位(高さ)} &= \text{水の体積} \div \text{底面積} \\ \text{底面積} &= \text{水の体積} \div \text{水位(高さ)} \end{aligned}$$

